

Association des Responsables d'Espaces Verts du Québec

Certains incontournables auxquels les utilisateurs d'un **parc** devraient avoir accès

Sentiers et voies de circulation, jeux de sable et eau, arbres et autres plantes.

AREVQ - Symposium 2021
31 mars 2021 – 14 heures A1

1



LES INCONTOURNABLES DANS UN PARC

Pour y vivre pleinement



2



Qualités essentielles de l'environnement de jeu à l'extérieur

- Tout espace de jeu devrait être un environnement qui :
 - sollicite tous les sens (vue, ouïe, goût, toucher, odorat, système vestibulaire et proprioception),
 - offre des contrastes (chaud-froid, clair-sombre, grand espace-espace intime, sec-humide),
 - permet de vivre des perceptions différentes (lumière, pluie, odeurs, soleil, vent),
 - met à la portée des utilisateurs des éléments de la nature (sable, eau, arbres, arbustes, fleurs, légumes, fruits, insectes),
 - rend perceptible les cycles de la vie (saisons, bourgeons, feuilles mortes, chenille, cocons, papillons),
 - permet de développer sa dextérité, de soutenir toute habileté motrice et dépense d'énergie,
 - offre une complexité et une diversité pouvant être explorées à travers un réseau de sentiers,
 - facilite les rapports interpersonnels tout en assurant une sécurité émotionnelle (transition, contient le jeu des utilisateurs, endroit pour se rassembler).

3



Contenu

- LES SENTIERS
- LA ZONE DE SABLE ET EAU
- LA ZONE JARDIN ET MILIEUX NATURELS
- LE CONFORT THERMIQUE

4



LES SENTIERS

Larges, courbés et en boucle

5

Activités en hausse face à la pandémie

- Une étude récente a montré que les personnes qui font normalement de l'exercice une à deux fois par semaine ont augmenté leur activité physique de **88 % en moyenne pendant la pandémie**, reconnaissant que l'**exercice** est particulièrement important car il peut **réduire le stress, prévenir la prise de poids, renforcer le système immunitaire et améliorer le sommeil**.
- Il est évident que le choix d'activités où l'on peut maintenir une distance en toute sécurité pour soi-même et sa famille proche est d'un intérêt primordial. Voici quelques-unes des principales tendances en matière de conception d'activités et d'infrastructures qui ont connu une croissance explosive en 2020.
 - Vélo
 - Fitness en plein air
 - **Sentiers et chemins**
 - Golf

6

Avantages de la création de sentiers

- La recherche démontre que de **larges sentiers, courbés et en boucle** sont **stimulants et offrent des niveaux d'activité physique plus élevés** que la plupart des autres types d'aménagements.
- Du point de vue de la promotion de la santé, la création de sentiers larges, courbés, en boucle est primordiale dans un espace de jeu de qualité.
- Tous les sentiers **favorisent l'activité physique en facilitant la marche, la course, les jeux de poursuite et l'utilisation de jouets roulants** (à chevaucher, à pousser, à tirer). Ils forment également les limites des lieux et ils peuvent être aménagés de façon à faire partie d'un aménagement spécifique.
- Un réseau de sentiers sert de **lien entre les zones** adjacentes et ajoute une synergie globale et de la diversité à l'activité des utilisateurs.
- Quand le sentier principal est relié à l'accueil du bâtiment ou à l'entrée du parc, les utilisateurs auront tendance à le suivre et leur **activité se répartira plus uniformément** dans l'espace.
- Des sentiers bien planifiés procurent une **structure spatiale déterminante** pour l'accès aux cadres des activités.

7

Conception

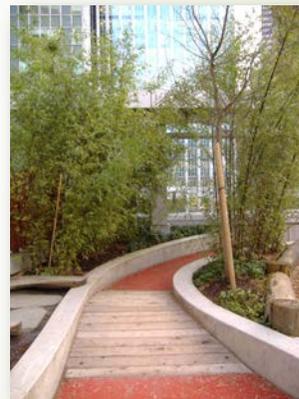
- Une hiérarchie de circulation en trois types de sentiers :
 - primaire,
 - secondaire,
 - tertiaire
- rendra ce système de circulation plus intéressant et plus facile à parcourir.



8

Types

- Afin d'augmenter les possibilités de jeu et de découverte, il faudra combiner les différents types de sentiers selon la disposition du parc.
- Par exemple, on pourra aménager :
 - un sentier de copeaux de bois à travers un terrain boisé,
 - un sentier de poussières de pierres dans un jardin d'arbustes à papillons,
 - un sentier de roches concassées qui se dirige vers un abri,
 - un sentier de gazon à travers un pré,
 - un trottoir de bois près d'un bâtiment.



9

Pour commencer à aménager des sentiers



- Observez les sentiers naturels et les sentiers empruntés instinctivement par les utilisateurs dans l'environnement.
- Planifiez le trajet des sentiers afin qu'ils mènent aux aménagements qu'offre le parc, qu'ils passent à proximité de celle-ci ou qu'ils les bordent.
- Aménagez les sentiers en forme de cercles qui se croisent pour permettre le mouvement continu des utilisateurs et éviter qu'ils se retrouvent dans des culs-de-sac.

10

Différents types de sentiers pour différents objectifs

« L'objectif de toute éducation devrait être de projeter chacun dans l'aventure d'une vie à découvrir, à orienter, à construire. »

Albert Jacquard



11

Les sentiers primaires

- Les sentiers primaires sont une nécessité fonctionnelle et doivent être conçus pour faciliter la circulation et la rendre attrayante, reliant un bâtiment ou l'entrée du parc à des zones de grande circulation.
- Ils fournissent une structure spatiale simplifiant le déplacement des utilisateurs.
- Ils servent d'itinéraires accessibles à toutes les zones définies dans l'espace.
- Les sentiers primaires peuvent être construits en béton, en pierre concassée ou en paillis de bois dur.



12

Les sentiers primaires

- Les sentiers primaires devraient être :
 - En boucle, sans culs-de-sac.
 - Courbés en évitant les angles vifs et les virages serrés.
 - Reliés aux entrées et aux sorties.
 - Liés à des aménagements et à des repères importants.
 - De largeur suffisante pour accueillir les piétons et la circulation des jouets roulants, pour aider les utilisateurs à rester sur le chemin et dépasser les autres sans conflits.
 - Les sentiers primaires devraient être d'une largeur préférée de 1,8 m.



13

Les sentiers secondaires

- Les sentiers secondaires fournissent des « raccourcis » et des itinéraires plus exploratoires entre des segments du sentier primaire.
- Devraient :
 - fournir des itinéraires moins directs,
 - relier le chemin principal à des environnements plus intimes de jeu et d'apprentissage,
 - permettre aux utilisateurs d'interagir avec le paysage naturel et de faire des découvertes.
- Les sentiers de jardins ou secondaires permettent de relier entre eux différents aménagements de l'espace de jeu comme le jardin des papillons, le jardin communautaire, le jardin sensoriel.
- Ils peuvent prendre plusieurs formes, avec des largeurs aussi étroites que 76 cm.
- Les matériaux de surface varient entre le paillis, la pierre concassée fine et les pierres de gué.



14

Les sentiers tertiaires

- Les sentiers tertiaires offrent des « voies d'aventure » (aux yeux des utilisateurs) avec de petites boucles.
- Ces voies tertiaires se détachent des voies primaires ou secondaires et permettent aux utilisateurs de faire de courts déplacements.
- Ils peuvent être aussi étroits que 45 cm et revêtus avec du paillis de bois dur, de la pierre concassée fine, des pierres de gué ou des tranches de bois.



15

Les sentiers dans un espace pour tout-petits

- Les espaces pour nourrissons ne nécessitent pas de parcours pour les jouets roulants.
- Il est plutôt recommandé de créer un petit espace avec pelouse, une barre pour se soulever et des jouets berçants.
- Une zone de revêtement de caoutchouc coulé sur place sur le béton ou une terrasse de bois fournit d'autres surfaces utiles si le sol est humide.



16

Choix des matériaux de revêtement du sentier

Type de matériaux	Avantages	Inconvénients
Béton 	<ul style="list-style-type: none"> Il est accessible pour tout objet roulant Il devient un trottoir 	<ul style="list-style-type: none"> L'installation est difficile L'eau peut s'accumuler si le sentier n'est pas de niveau Le coût est assez élevé
Asphalte 	<ul style="list-style-type: none"> Il est accessible pour tout objet roulant 	<ul style="list-style-type: none"> Le site doit être travaillé avant l'épandage d'asphalte Le sentier est sujet au soulèvement de la chaussée en hiver. L'effet thermique augmente dans l'espace de jeu
Pavement de brique, de tuile ou de béton 	<ul style="list-style-type: none"> Il est accessible pour tout objet roulant s'il est bien construit Il peut prendre plusieurs formes pour délimiter les endroits (jardin, route, aire de jeu) Il est perméable et il permet la filtration de l'eau 	<ul style="list-style-type: none"> Il doit être posé sur du gravier pour empêcher le soulèvement de la chaussée et pour permettre l'accès aux objets roulants. Le pavement construit sur du sable peut être utilisé dans les endroits où l'accès en fauteuil roulant n'est pas requis.

17

Choix des matériaux de revêtement du sentier

Type de matériaux	Avantages	Inconvénients
Pierre concassée 	<ul style="list-style-type: none"> Il est accessible pour tout objet roulant Les possibilités sont multiples Il est possible d'ajouter de la couleur 	<ul style="list-style-type: none"> Le coût de fabrication est élevé sauf s'il y a possibilité de don de matériaux Le sentier requiert beaucoup d'entretien et de réparation pour le maintenir à niveau La présence d'une bordure peut être requise selon l'emplacement Il est plutôt poussiéreux
Plancher-terrace en bois 	<ul style="list-style-type: none"> L'accès est facile Les possibilités sont multiples — peut être utilisé comme chemin pour piétons, pont ou trottoir L'aspect est naturel La texture et le son de craquement sont intéressants 	<ul style="list-style-type: none"> Le coût de fabrication est élevé sauf s'il y a possibilité de don de matériaux Un travailleur qualifié doit superviser la coupe et l'assemblage des planches de bois

18

Choix des matériaux de revêtement du sentier

Type de matériaux	Avantages	Inconvénients
<p>Copeaux de bois</p> 	<ul style="list-style-type: none"> Le matériel est naturel Il peut être utilisé en toute saison, car il ne devient pas boueux La texture et le son de craquement sont intéressants Le sentier est une couche additionnelle de paillis Le coût est peu élevé — les copeaux de bois peuvent être obtenus gratuitement de votre municipalité ou d'une pépinière Le revêtement est mou Il est facile à construire 	<ul style="list-style-type: none"> L'ajout d'une couche chaque année est nécessaire Il est inaccessible pour les gens en fauteuil roulant sauf si de petits morceaux compacts sont utilisés Pour contrôler les mauvaises herbes, une toile doit être mise sous les copeaux Le terreau résultant de la décomposition des copeaux de bois peut causer des allergies La présence d'une bordure peut être requise pour empêcher les copeaux de se retrouver sur le gazon
Gazon	<ul style="list-style-type: none"> Le sentier de gazon dans une clairière réduit le dérangement du sol en comparaison avec un sentier construit Il est facile à entretenir Le coût est très peu élevé La surface est douce Il est idéal pour les sentiers peu empruntés 	<ul style="list-style-type: none"> Le gazon devient usé sous le piétinement constant et il devient boueux lors des précipitations L'extrémité des bordures doit être entretenue L'accès est difficile pour objets roulants

19

Accessibilité

ACCESSIBILITÉ	MATÉRIAUX	PENTES
Accessible	<p>CIMENT</p>  <p>PAVÉS SUR CIMENT</p>  <p>ALSPHATE</p>  <p>PIERRES CONCASSÉES</p> 	<p>PENTE 1:20 (5%)</p>  <p>INCLINAISON TRANSVERSALE 1:20 (5%)</p> 
	<p>PAVÉS SUR SABLE</p>  <p>PIERRES CONCASSÉES</p>  <p>PLATEFORME DE BOIS</p>  <p>FIBRE DE BOIS</p> 	<p>PENTE 1:18 (6%)</p>  <p>INCLINAISON ACCESSIBLE 1:30 (3%)</p>  <p>PENTE 1:12 (8%)</p>  <p>INCLINAISON TRANSVERSALE 1:20 (5%)</p> 
Difficile	<p>TERRE BATTUE</p>  <p>GAZON</p> 	<p>PENTE 1:12 (8%)</p>  <p>INCLINAISON TRANSVERSALE 1:20 (5%)</p> 
Inaccessible	<p>SABLE</p>  <p>GRAVIER</p> 	<p>MARCHES</p> 

20

Bordure des sentiers

- Il est recommandé d'utiliser des bordures pour la pierre concassée fine ou le paillis aidant à établir et maintenir un bord de sentier distinct.
- La bordure contribue à garder les matériaux sur le sentier et les matériaux adjacents hors du sentier.
- N'oubliez pas que les arbres et les arbustes adjacents au sentier peuvent éventuellement l'envahir. Vous pouvez donc choisir de planter les espèces à une bonne distance du sentier en suivant les conditions de croissance des plantes ou construire un sentier plus large pour permettre la croissance des plantes qui exigent plus d'espace.

21

Différents types de bordure

Billots en bordure d'un chemin en pierres concassées



Bordure métallique et bambou fendu



22

Différents types de bordure

Bordure de poutre de bois



Bordure de bûches et de bambou



23

Planification des zones de jeux et des sentiers en fonction de l'espace.

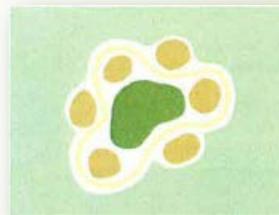
Zones de jeu équilibrées dans l'ensemble de l'espace de jeu



Zones de jeu reliées par un réseau de sentiers



Zones de jeu réunies autour d'un sentier primaire



Pour en savoir plus : <http://www.pathwaysforplay.org/>

24



LA ZONE DE SABLE ET EAU

Aménagements suscitant de la manipulation et la créativité

25

Les jeux de sable et eau

- Le sable et l'eau sont, pendant les premières années, une source d'activité inépuisable. Le sable, avec l'eau, est le matériel de jeu le plus populaire à cause de sa douceur et de sa malléabilité.
- Le sable est un excellent moyen de jeu créatif et d'interaction sociale.
 - Il est facile à manipuler et à modeler.
 - Il peut être creusé, tamisé, sculpté, versé, jeté et dessiner par gravure.
 - Il est l'ultime matériel libre et polyvalent.
 - Le sable offre un bon potentiel pour les jeux parallèles. Des comportements de coopération et d'interaction sociale peuvent résulter des jeux à proximité dans les zones de sable même chez les adultes qui accompagnent les enfants.
 - Combiné avec de l'eau, le sable possède un bon potentiel pour les jeux de construction.



26

Conception d'une aire/bac de sable

- Une zone de sable pour jouer devrait être comme une plage, profonde, large et près de l'eau.
- Il est essentiel que le jeu puisse s'y faire le plus longtemps possible de façon confortable.
- On devra y prévoir de l'ombre par temps chaud et du soleil par temps frais, le tout abrité des vents dominants.
- Toutes les zones de jeu de sable devraient être situées de façon à recevoir les rayons du soleil pendant une partie de la journée, fournissant ainsi un nettoyage naturel (Seattle, 1986).



27

Emplacement

- Localisez la zone de jeu de sable à l'écart des sentiers de circulation primaire et des entrées de bâtiment afin d'éviter que le sable se répande à l'intérieur.
- Habituellement, les coins du site ou des emplacements le long de la clôture sont de bons endroits.
- Évitez les emplacements centraux parce que le sable migrera dans toutes les directions.



28

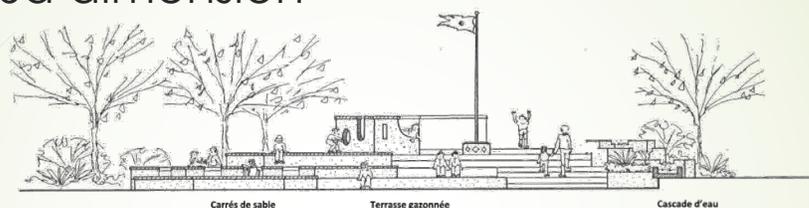
Sa dimension

- Les utilisateurs ont l'habitude de jouer en groupes d'un à quatre, fabriquant tunnel, canaux, châteaux et montagnes.
- Les zones de sable devraient donc être conçues pour encourager de petits groupes de 1-4 utilisateurs à jouer ensemble.
- Les sous-aires peuvent être liées pour créer une plus grande aire de sable, pouvant accueillir plus d'utilisateurs (Seattle, 1986).



29

Sa dimension

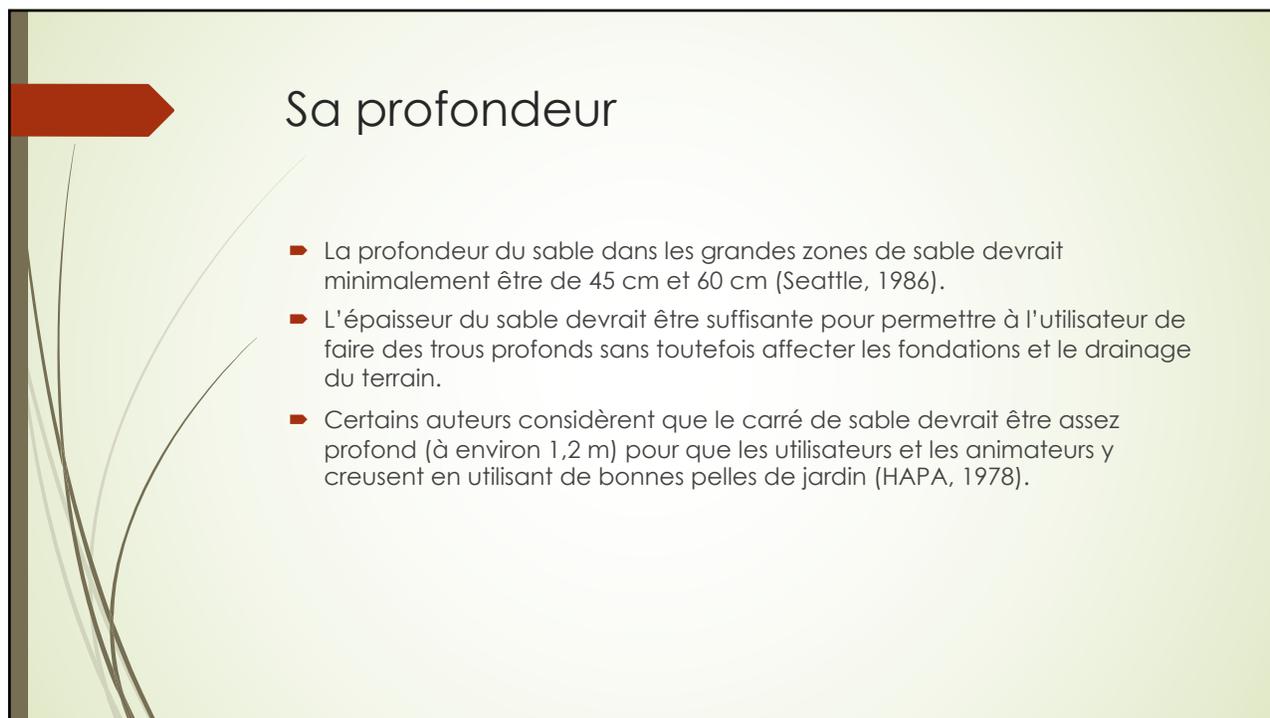


- La surface totale de l'aire de sable devrait être proportionnelle aux dimensions de l'ensemble de l'aire de jeu.
- Si un grand nombre d'utilisateurs d'âges différents est prévu, la surface totale de l'aire de sable peut être divisée en plusieurs petites sections.
- Une aire de sable minimale totale de 6 à 7 m² est souhaitable dans les parcs publics et autres aires de jeu publiques. (CSA, 2007)

30



31



32

Critères du sable pour avoir une valeur ludique

- Un grain fin permettra aux matériaux d'être moulés et de coller ensemble.
- Une faible teneur en poussières permettra de réduire au minimum l'aspect salissant du matériel qui ne collera pas aux vêtements et aux membres, et de réduire le risque que la poussière soit soufflée dans les yeux de l'utilisateur.
- Le sable utilisé pour les jeux créatifs devrait pouvoir se tasser pour faciliter le moulage.
- Les caractéristiques (techniques) pour les zones de sable ou les bacs sont : (Seattle, 1986) :
 - Avoir un dosage équilibré des dimensions des particules allant de sable grossier (pas plus de 1,5 mm) à très fin;
 - Se compresse bien lorsqu'il est humide;
 - Soit bien lavé, propre, exempt de saleté, argile, limon ou oxydes de fer ou tout autre contaminant.

33

Hygiène

- Si l'aire de sable est d'au moins 1,2 m de profondeur avec un bon drainage et un ensoleillement une partie de la journée, même sans couvert dessus, elle sera parfaitement hygiénique.
- L'autonettoyage du sable ne peut s'effectuer que dans des bacs directement en contact avec la terre.
- Si le fond est en béton, les saletés s'accumuleront et s'il est en bois il pourrira, à cause de l'humidité.
- La pluie, l'air et le soleil se chargent qu'elle demeure hygiénique.

34

Approvisionnement en eau

- Essentiel pour bien jouer dans le sable.
- Fournir un nombre limité de sources d'eau à côté du sable, telles que :
 - pompes à eau,
 - canaux,
 - eau ruisselante,
- pour permettre de jouer avec le sable et l'eau.



35

L'eau



- L'eau ravit les utilisateurs en raison de son caractère multi-sensoriel et des possibilités infinies qu'elle offre pour l'exploration avec divers objets tels que :
 - feuilles,
 - barrage et manipulation de l'écoulement d'eau avec des pierres mobiles,
 - versement avec des récipients, éclaboussures,
 - etc.
- Les différentes façons de fournir des jeux comprennent des nappes d'eau élevées ou des cours d'eau à fond de lit dur.

36



LA ZONE JARDIN ET MILIEUX NATURELS

Principales considérations pour la croissance de fruits et légumes

37

Éléments naturels et paysages comestibles

- Tout l'espace de jeu extérieur devrait fournir du matériel naturel qui permet aux utilisateurs de se familiariser avec leur texture, leurs couleurs et l'odeur de la nature.
- Le sable, l'eau, l'herbe et une variété de plantes non toxiques peuvent servir cette fonction.
- Par contre, il n'y a rien de plus intéressant pour les utilisateurs que de regarder croître la végétation d'un jardin de fleur ou de légumes.
- On peut avec les petits cultiver et prendre soin de plantes, partie intégrante d'un bon programme d'apprentissage.
- Les légumes, les bulbes et les fleurs annuelles poussent facilement et rapidement.

Utilisez aussi un NOUVEL OUTIL unique pour promouvoir des expériences de jeu et de loisirs plus riches grâce aux plantes. (en anglais)

<https://www.playcore.com/plant-database>

38

Paysages comestibles

- ▀ Les paysages comestibles incluent :
 - ▀ les jardins potagers annuels,
 - ▀ les légumes vivaces (artichauts, asperges, etc.),
 - ▀ les arbres fruitiers,
 - ▀ les arbustes et les plantes grimpantes,
 - ▀ les lignes de clôture,
 - ▀ les murs,
 - ▀ les treillis,
 - ▀ les arbres.

39

Les jardins potagers communautaires

- ▀ La création et l'entretien d'un jardin où poussent des aliments permettent aux utilisateurs d'apprendre :
 - ▀ d'où proviennent les aliments qu'ils mangent,
 - ▀ de voir comment ils poussent,
 - ▀ d'observer comment ils sont préparés avant d'être consommés.
- ▀ Maximisez les activités de jardinage durant toute l'année en plantant, au printemps, des graines d'aliments qui seront récoltés à l'automne.



40

Protection

- Pour empêcher les utilisateurs de piétiner les plantes :
 - bordez avec des bois encadrés entre 15 cm et 45 cm de haut,
 - créez des frontières informelles avec des pierres, des billes ou simplement les branches d'arbres coupés.
- Planifiez les sections et les sentiers d'accès avec des cordes ou des petits bouts de bois.



41

Barrières de protection

Poteaux et barres en bambou. Les dalles de pierre créent un sentier exploratoire qui donne accès à de nouvelles plantes.



Des billots de cèdre protègent les plantes et définissent le bord de la pelouse.



42

Les vergers

- Un verger est un jardin de fruits qui est aussi intéressant à faire qu'un jardin de légumes puisqu'il donne aux utilisateurs des fruits frais.
- Utilisez les variétés du patrimoine qui sont les premières variétés de fruits et de légumes que nos ancêtres ont fait pousser.



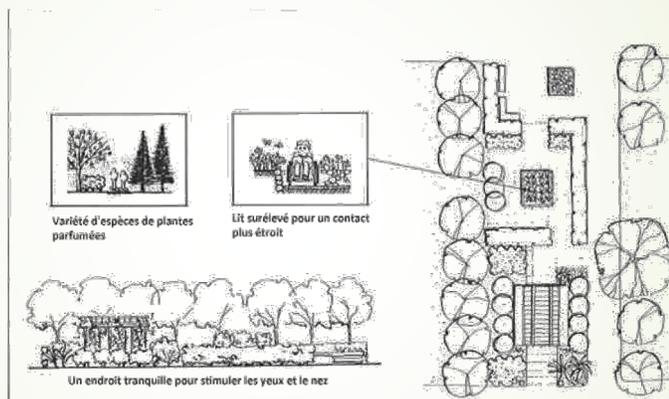
43

Protection des arbres



44

Le jardin



Play for all

45

LE CONFORT THERMIQUE

L'augmentation prévue du nombre de journées très chaudes dans de nombreuses régions du Canada aura des répercussions importantes sur la santé humaine; il est donc de plus en plus important de tenir compte du confort thermique dans la planification, l'aménagement et la gestion d'espaces extérieurs (Berry, McBean et Séguin, 2008). E



SCC_Playgrounds_Report_FR_WEB.pdf

46

Le confort thermique

- Une protection adéquate contre le soleil est essentielle pour la santé et le confort des utilisateurs à l'extérieur.
- Dans l'hémisphère nord, le soleil jette des ombres vers le nord. Par conséquent, les éléments qui doivent offrir de l'ombre doivent être installés sur le côté sud des espaces qui ont besoin d'ombre supplémentaire.
- Il y a généralement de l'ombre sous les grands arbres, et les éléments bâtis, qu'ils soient permanents ou temporaires, peuvent fournir de l'ombre.

47

Dès l'entrée

- La transition vers une zone de jeu peut être couverte par une pergola couverte de vigne qui offre un espace confortable et semi-abrité.
- Des arbres à feuilles caduques à proximité peuvent également améliorer le confort en été et en hiver.



48

Profitez d'un arbre, d'un boisé ou forêt existante



49

Les abris

- Désirez-vous une protection contre le soleil seulement ou contre le vent et la pluie également?
- Selon la protection visée, il y a différentes sortes d'abris par exemple :
 - une structure avec un toit robuste et des murs ou des demi-murs protègent contre la pluie,
 - une structure avec un toit ajouré ou une pergola avec des plantes protège du soleil uniquement.
- Vous pouvez également construire un abri qui répond à toutes les exigences pour protéger contre une variété d'intempéries.

50

Pensez à l'objectif

Contre toutes intempéries



Contre le soleil



51

Les pergolas

- ▀ Les pergolas peuvent servir de structure d'entrée dans le parc et d'abri dans un sentier ou dans la cour où les utilisateurs jouent et s'assoient.
- ▀ Créez un long corridor ou plusieurs petits corridors pour faire des tunnels qui servent dans les jeux.
- ▀ Utilisez des plantes grimpantes pour couvrir la structure de la pergola et des plantes saisonnières pour faire le couvert.



52

Les gloriettes et les tonnelles

- Il est possible de construire des gloriettes et des tonnelles dans une variété de formes et de grandeurs (par exemple, de forme hexagonale, rectangulaire, carrée, octogonale) pour accommoder les classes comportant un nombre différent d'utilisateurs.
- Elles peuvent être composées de demi-murs et d'un toit ouvert où les plantes grimpantes croissent ou elles peuvent être complètement fermées.
- Selon le budget et l'utilisation que vous désirez faire du lieu, il est possible d'ajouter un plancher ou d'installer la structure sur un endroit couvert de gazon ou de copeaux de bois.



53

Ombrage temporaire

- Les tentes sur pied protègent contre les radiations solaires, mais permettent le passage de la lumière et de la brise.
- Créez votre propre structure en posant une toile au-dessus de quatre colonnes ou entre les murs de deux édifices.
- C'est une des façons les plus pratiques de construire une structure temporaire d'ombrage qui peut être démontée et réutilisée au besoin.



54

Ombrage temporaire

- Ajoutez des parasols au-dessus des tables et des bancs dans la cour.
- Pensez à aménager des structures en treillis où les utilisateurs se rassemblent.
- Il est possible de fabriquer ces structures en prenant des planchettes de bois ou des matériaux résistants qui sont soutenus par des attaches.



55

Localisation de l'abri

- Observez l'espace de jeu pour déterminer où se situe le soleil durant le jour et où un abri serait nécessaire ou souhaitable.
- Observez les endroits où se rassemblent les utilisateurs le matin et le soir et les endroits où ils mangent et dorment.
- Pensez à ajouter des éléments aux structures déjà existantes pour fournir à la fois un abri et de l'ombre (par exemple, une pergola ou un auvent attaché au bâtiment ou un mur amovible).
- Aménagez l'abri de manière à ce qu'il soit utile pour plusieurs activités — une classe en plein air, un lieu de rassemblement ou un endroit pour lire, dessiner et se reposer.
- Pensez à incorporer des éléments de jeu ou d'apprentissage dans l'abri (par exemple, un carillon éolien, un panneau solaire ou une peinture murale).
- Prévoyez les problèmes éventuels en tenant compte de l'écoulement des eaux pluviales sur la structure dès le début. Il est possible de placer des barils aux endroits stratégiques pour recueillir l'eau des précipitations et s'en servir pour arroser les plantes du jardin.

56

Éléments de jeu

- Les tournesols sont faciles à cultiver, ils ont juste besoin d'eau et de soleil!
- Essayez différentes variétés de tournesol pour voir leur croissance et les comparer avec les utilisateurs.
- Une fois la floraison, choisir et utiliser pour les arrangements floraux, ou laisser les fleurs sécher et pendre sur les tiges.
- Les oiseaux apprécieront la source de nourriture des graines.



57

Éléments de jeu

Bûches robustes + branches + attaches/corde + un peu d'ingéniosité et de compétence = salle de jeu instantanée, théâtre de marionnettes ou jeu dramatique.

- Le théâtre illustré ici nécessite une quantité modérée de compétences et quelques outils à main pour assembler.
- La durée de vie d'une maison de jeu naturelle est probablement de cinq ans, sauf si un cadre en bois robuste est utilisé pour soutenir les matériaux naturels qui y sont attachés.
- Sinon envisager de reconstruire le pavillon chaque année comme un plaisir, projet d'apprentissage actif.
- Utilisez des branches fraîchement coupées, et non pas celles partiellement décomposées du sol de la forêt.



58



Période de questions ou commentaires



Pour en savoir plus :

<https://www.guides-sports-loisirs.ca/projetespaces/parcs-pour-tous/sentiers-tous/>
<https://www.guides-sports-loisirs.ca/projetespaces/espaces-jeu-enfants/naturalisation-espaces-jeu/>